

**BLOQUE I**  
Assessment Academy

**BLOQUE II**  
Educación inclusiva

**BLOQUE III**  
Enseñanza y  
aprendizaje digital

**BLOQUE IV**  
Aprendizaje  
Experiencial

Proyecto de Ingeniería Informática e Ingeniería Biomédica.

*/ Sergio Bemposta Rosende, Borja Rodríguez Vila y Borja Monsalve Piqueras.*

---

## ■ RESUMEN

El proyecto se realizó en las asignaturas de Proyecto de Informática I y II del Grado en Ingeniería Informática, y las asignaturas de Proyecto de Informática Biomédica I y II del Grado en Ingeniería Biomédica. Se crearon grupos multidisciplinares de cuatro estudiantes, donde al menos debía haber un estudiante cada grado. En la coordinación y el desarrollo de la asignatura participaron cuatro profesores. Se contó con la colaboración de la empresa Medtronic, que supervisó los resultados finales de los proyectos a partir de la presentación que cada grupo de trabajo hubo de realizar. Dos de los proyectos fueron seleccionados como finalistas para el concurso PBS de la Escuela de Arquitectura, Ingeniería y Diseño, resultando uno de ellos ganador. Además, dos estudiantes se incorporaron con un contrato en prácticas a Medtronic, como resultado de su trabajo y de la presentación de su proyecto a esta empresa.

## ■ RESULTADO

El resultado del proyecto fue una aplicación informática realizada en lenguaje java dentro del ámbito de la salud. El objetivo era servir de asistencia a los profesionales de la salud para realizar seguimiento de sus pacientes. Para ello se conectaba con una placa Arduino para la lectura de señales y la generación de un electrocardiograma en tiempo real. Los datos se almacenaban en una base de datos para su posterior consulta y visualización.